

PROGRAMMEERINRICHTING SCRATCH 3.0

The image shows the Scratch 3.0 programming environment with several callouts explaining its features:

- Top Bar:** Includes the Scratch logo, menu options (Bestand, Bewerk, Lessen), the current project name (Untitled-4), a 'Delen' button, and a link to 'Bekijk de project pagina'. On the right, there are window controls and a user profile (KVdA134).
- Code Area:** The left sidebar contains categories: Beweging, Uiterlijken, Geluid, Gebeurtenis, Besturen, Waarnemen, Functies, Variabelen, and Mijn blokken. The main workspace is a grid where code blocks are placed. Callouts include: 'hier kan je je project een naam geven' pointing to the top bar; 'Deze zone is het programmeerveld waar we de blokjes op gaan slepen, zodat ze uitgevoerd kunnen worden.' pointing to the main workspace; 'Wil je dit scherm in een andere taal beleven? Klik dan op de wereldbol en zoek de taal.' pointing to the globe icon; 'Wil je je project delen met de wereld? Klik dan op 'delen'.' pointing to the 'Delen' button; 'Hier vind je de programmeerblokken die je sprites gaan vertellen wat ze moeten doen.' pointing to the code blocks; 'In de rugzak kan je reeds gemaakte code opbergen. Je kan deze code er steeds terug uithalen om opnieuw te gebruiken.' pointing to the 'Rugzak' (Backpack) at the bottom.
- Stage Area:** The right side shows the stage with a cat sprite. Callouts include: 'startknop' and 'stopknop' pointing to the green flag and red stop buttons; 'Dit is het speelveld waar je code tot leven komt.' pointing to the stage; 'Hier vind je allerlei tools om je sprite mee aan te passen' pointing to the Sprite control panel; 'Hier vind je de achtergronden terug' pointing to the background thumbnails; 'Hier kan je je sprites terugvinden en selecteren' pointing to the sprite thumbnails; 'Dit is de achtergrond bibliotheek' pointing to the background library icon; 'Dit is de sprite bibliotheek' pointing to the sprite library icon.
- Bottom Bar:** Contains the 'Rugzak' (Backpack) icon and a '+' icon for extensions. A callout says 'Als je hier op klikt kom je bij de uitbreidingen' (When you click here, you go to the extensions).