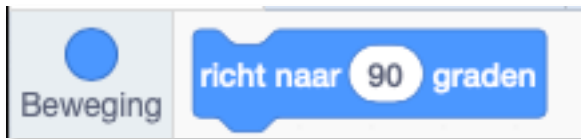


Op welke manieren kan je de richting van je sprite bepalen?



Neem dit blokje bij [Beweging](#) en klik op de '90'. Draai aan het pijltje tot de gewenste graden.

